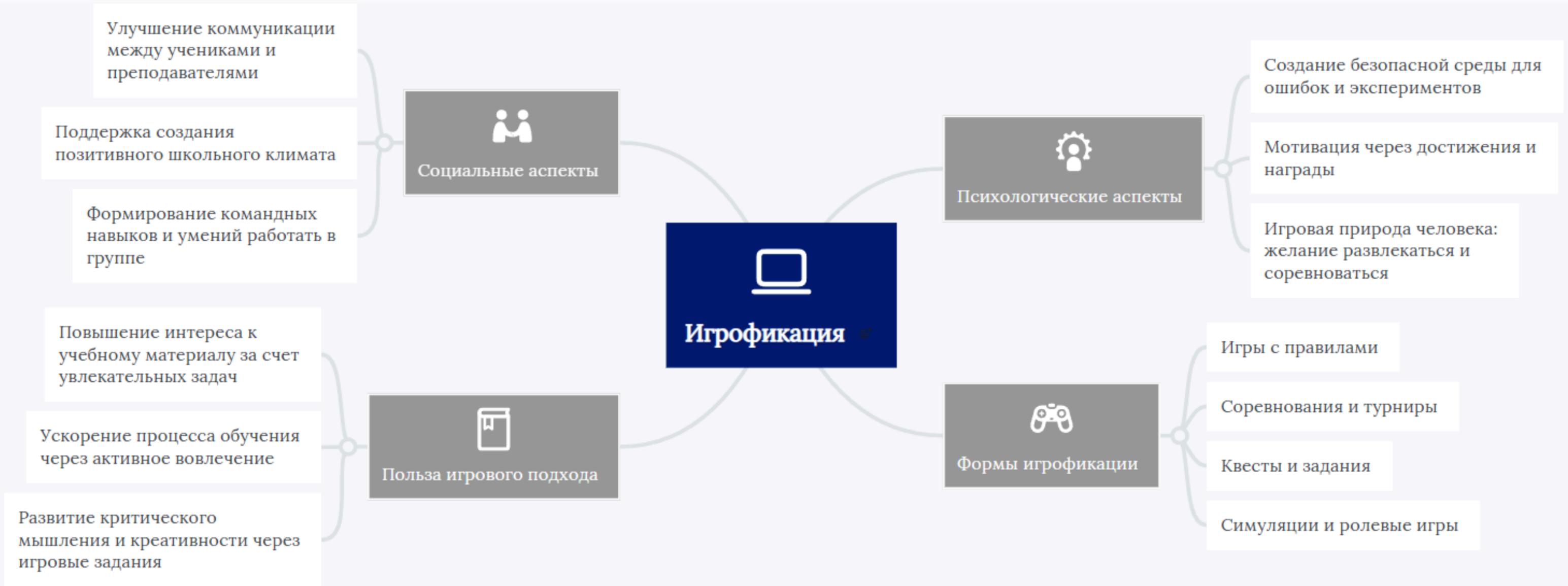


ОБУЧЕНИЕ МЛАДШИХ
ШКОЛЬНИКОВ НА ОСНОВЕ
ИГРОФИКАЦИИ НА
ПЛАТФОРМЕ „СФЕРУМ“

ЦЕЛЬ

**ПОКАЗАТЬ, КАК ПЛАТФОРМА «СФЕРУМ» ПОМОГАЕТ ПРИВЛЕЧЬ ВНИМАНИЕ
УЧАЩИХСЯ И ПОВЫСИТЬ ИХ МОТИВАЦИЮ И УСПЕВАЕМОСТЬ, ИСПОЛЬЗУЯ
ИГРОФИКАЦИЮ.**

ПОЧЕМУ ИГРОФИКАЦИЯ?



-ПЛАТФОРМА «СФЕРУМ» ПРЕДЛАГАЕТ ТАКИЕ ИГРОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ, КАК:

- Баллы и рейтинги за выполнение заданий;
- Интерактивные учебные игры и мультимедийные материалы;
- Награды и достижения для каждого ученика.



Ход конём
Участвуй в шахматных турнирах



Творческая личность
Раскрой свой творческий потенциал



Доброе сердце
Участвуй в благотворительных и волонтерских мероприятиях



Школьный чемпион
Выиграй спортивное соревнование



Чемпионский настрой
Будь самым активным участником во время тренировки



Пришёл, увидел, всё решил
Выиграй олимпиаду



Фото



Видео



Файл

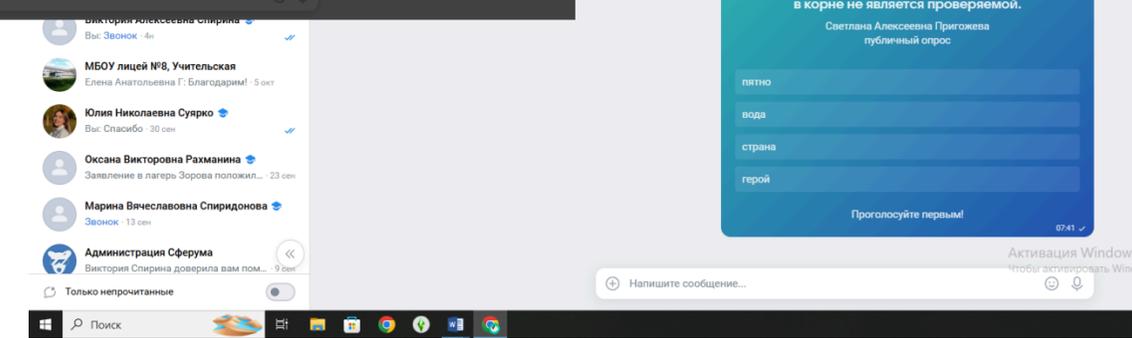
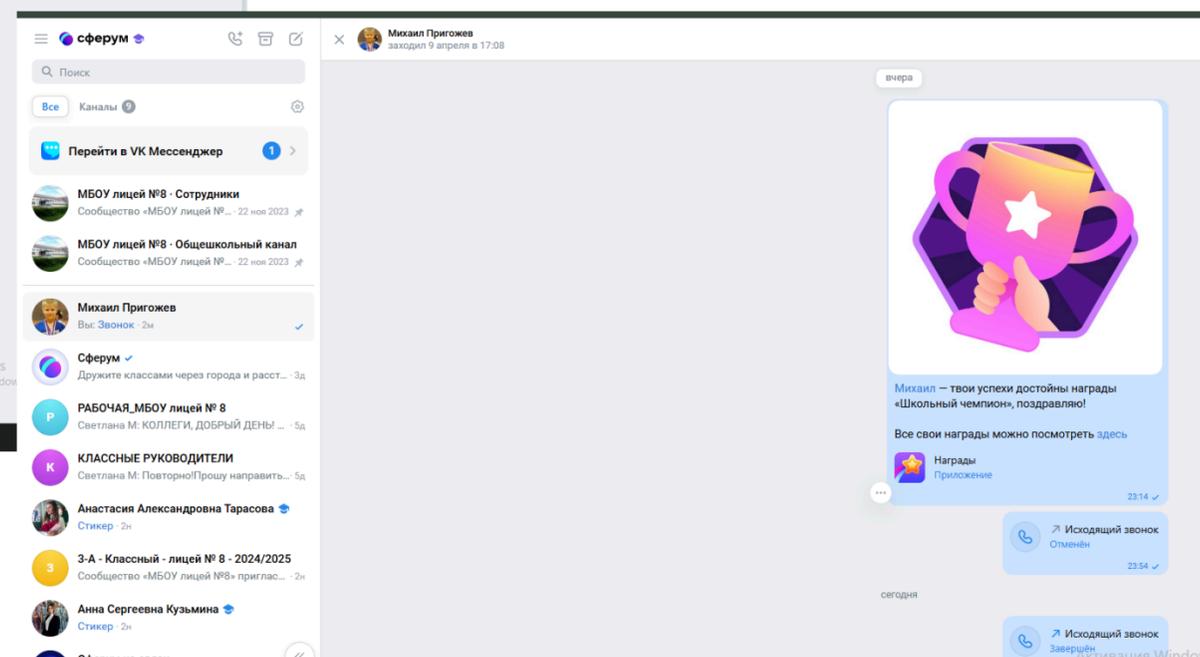
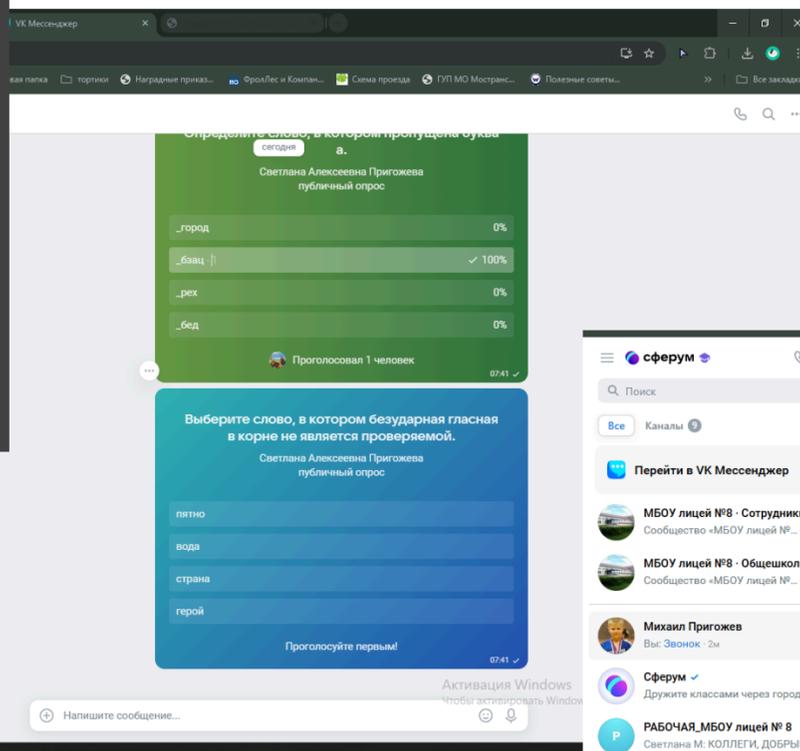
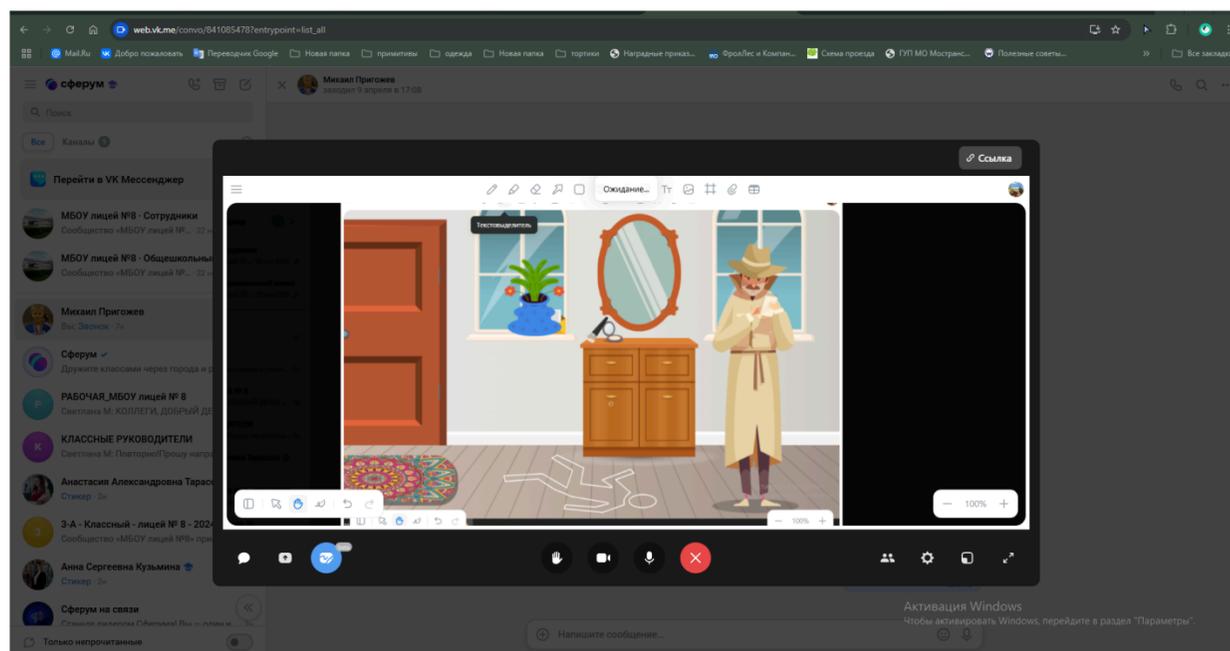


Опрос

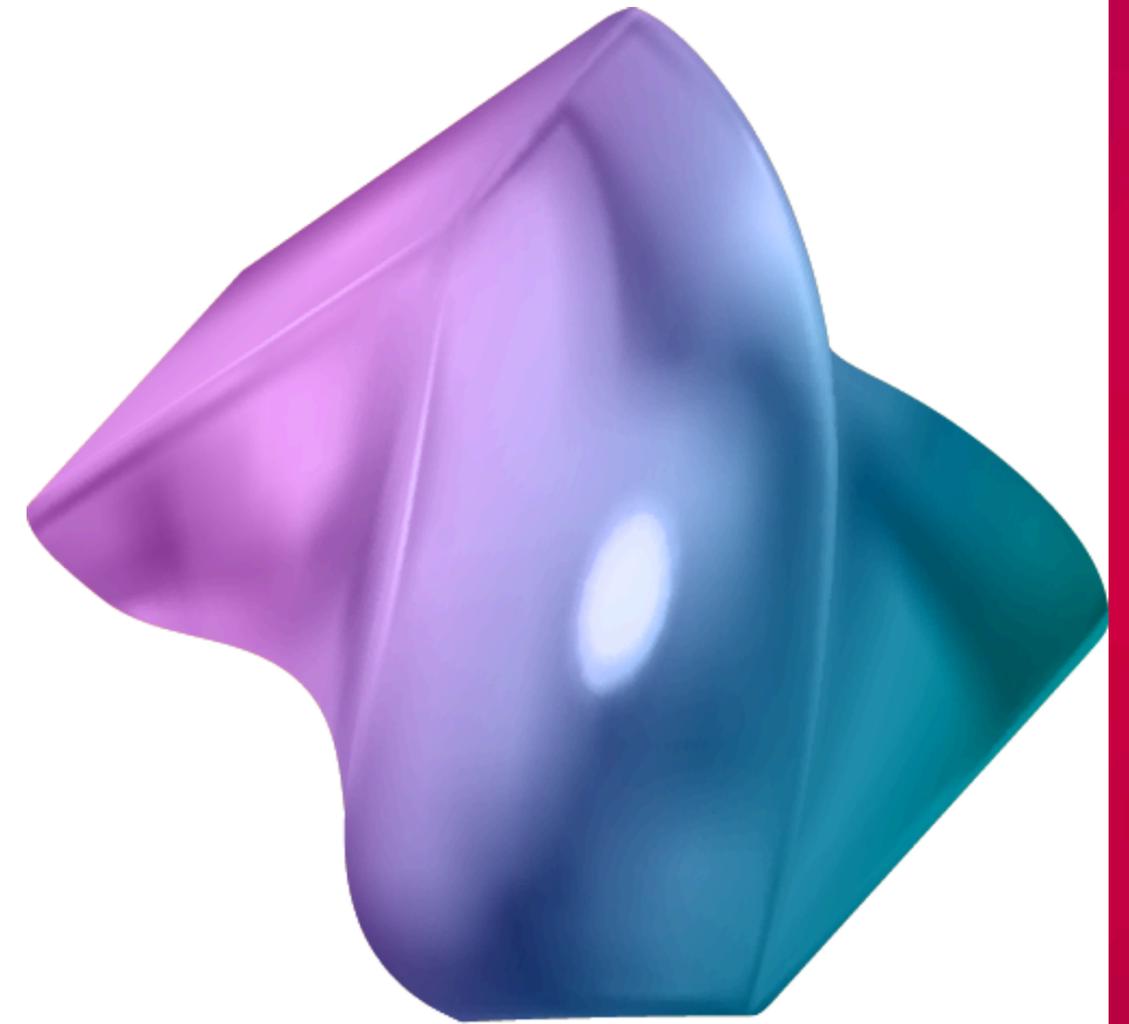
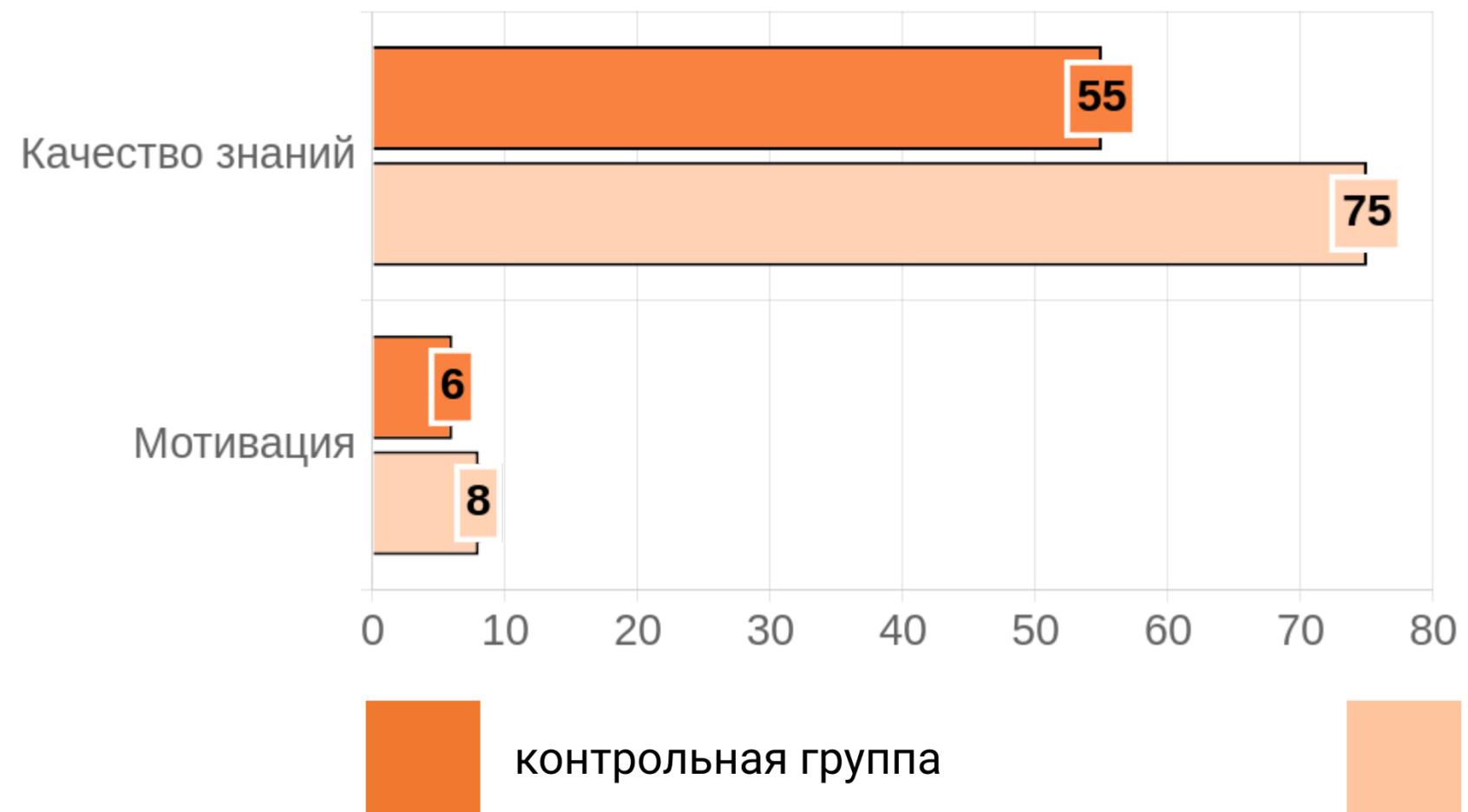


Награда

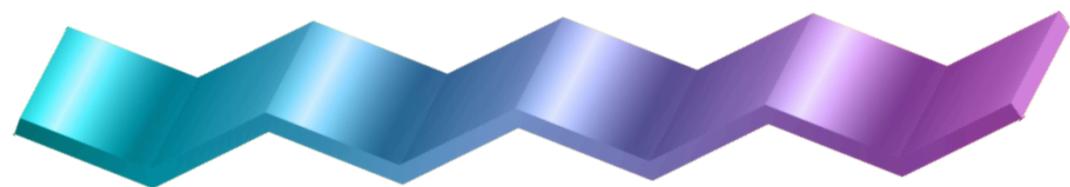
ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПЛАТФОРМЫ



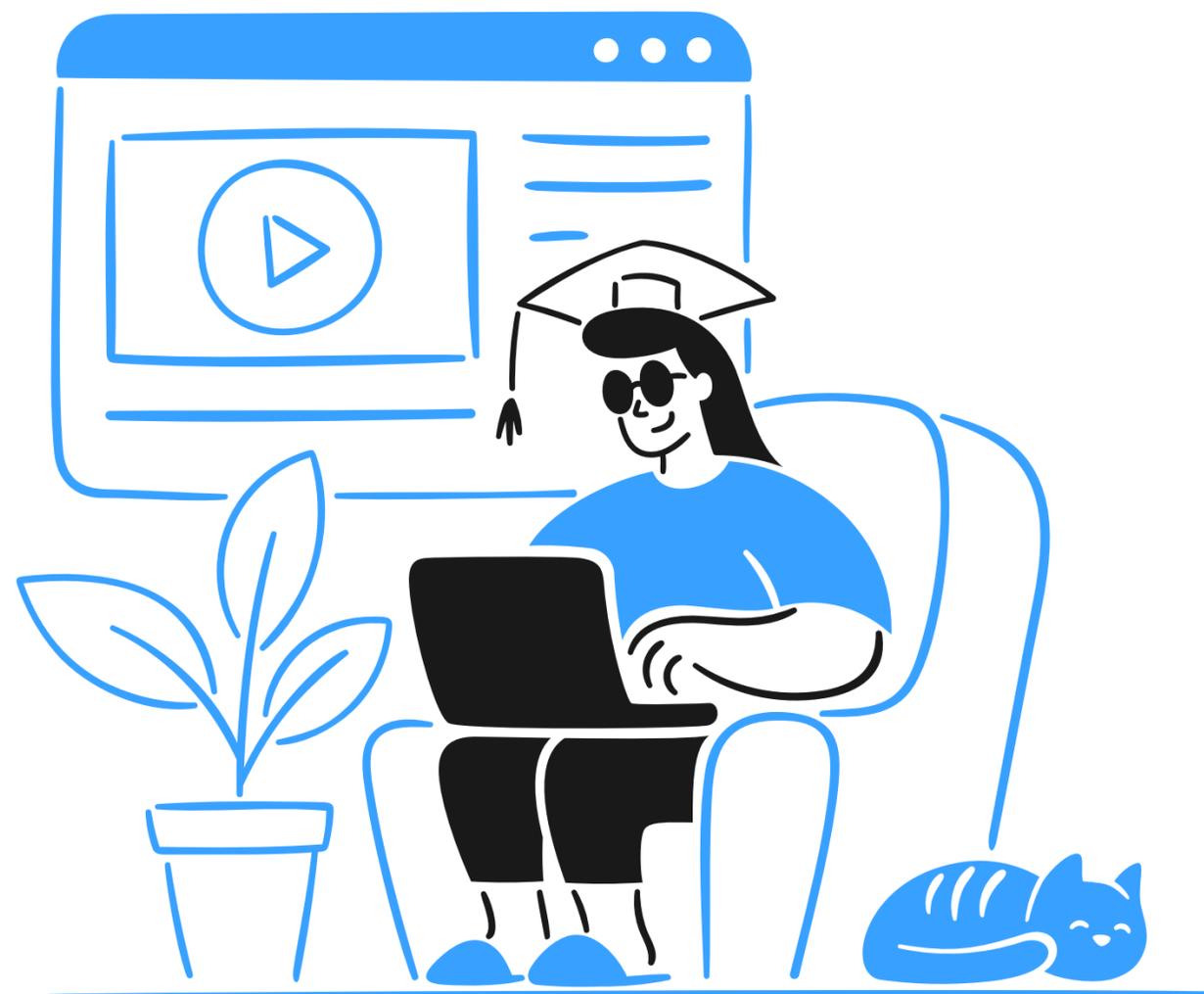
ЭКСПЕРИМЕНТ



ВЫВОДЫ

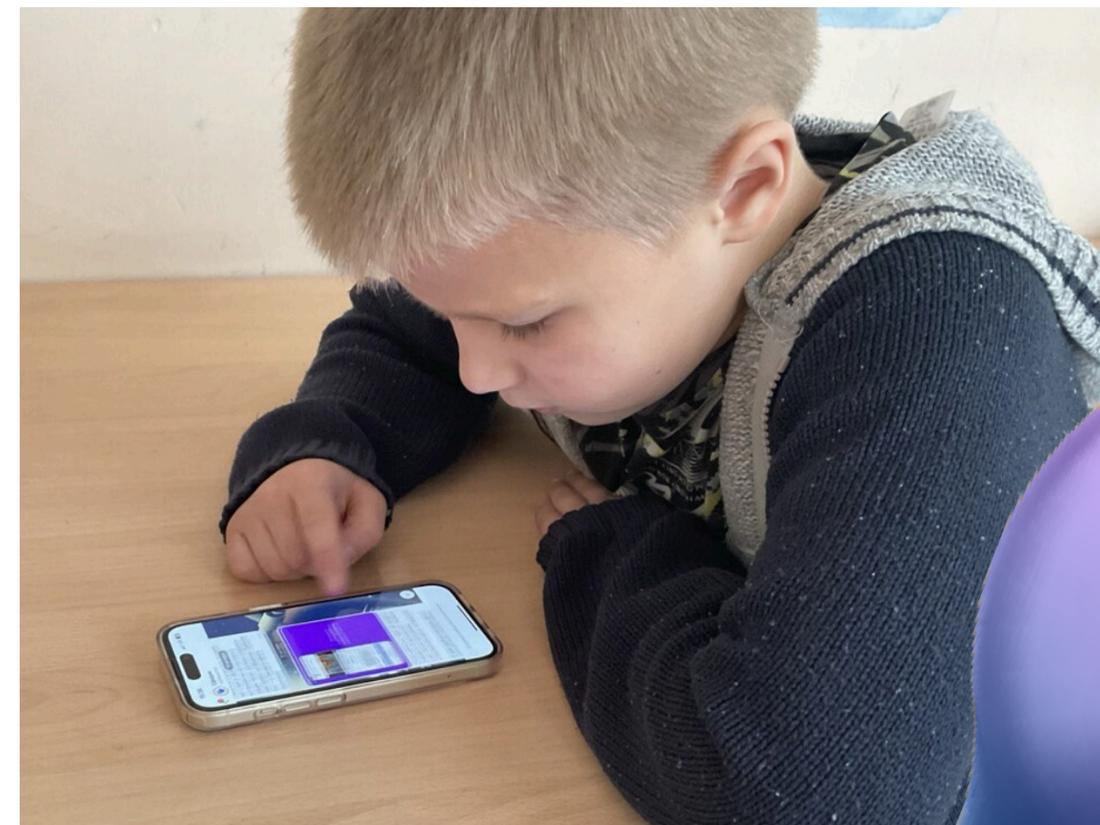
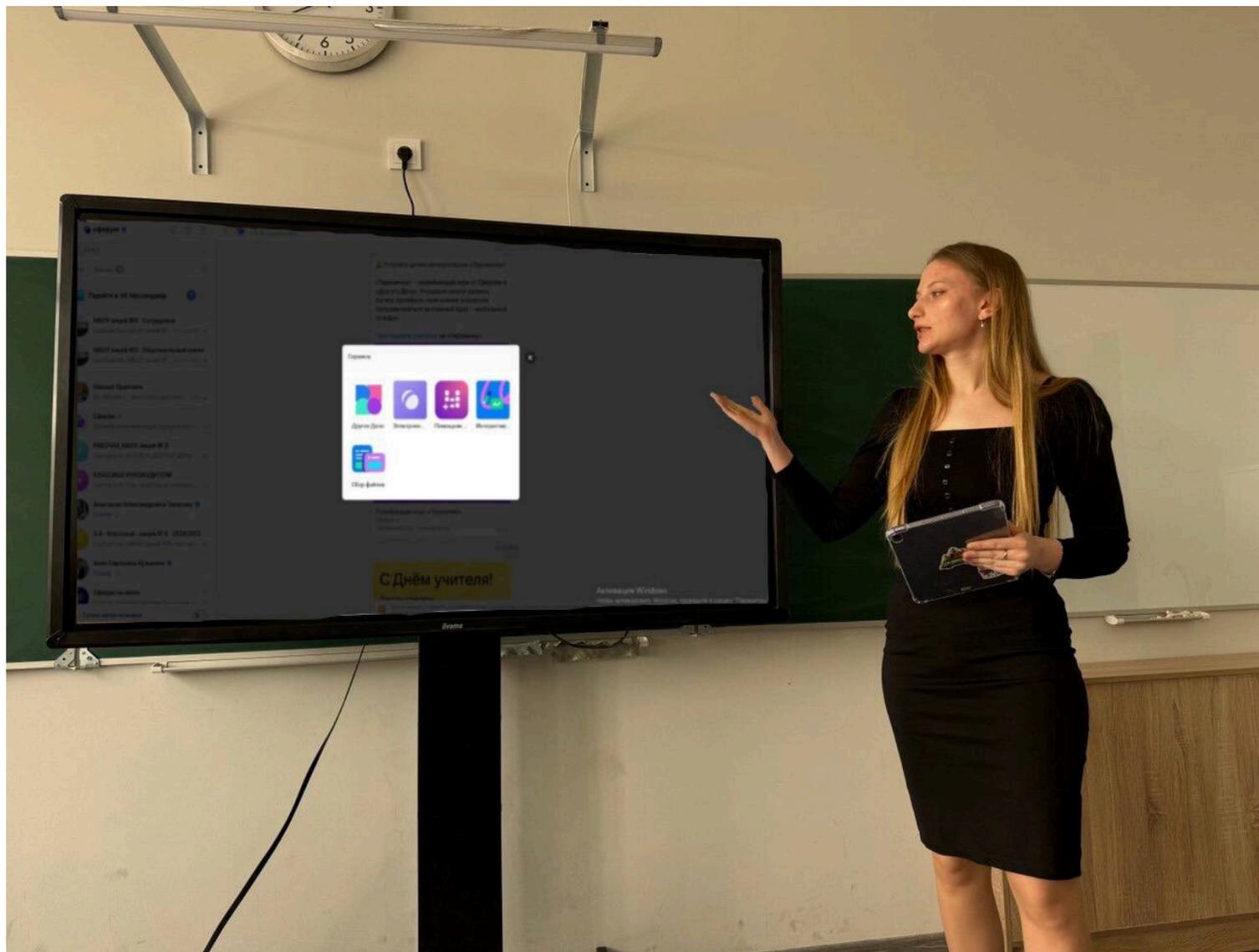


Результаты показывают, что использование игровых элементов на платформе «Сферум» повышает успеваемость и мотивацию младших школьников.



Это не только делает учебный процесс более эффективным, но и формирует новую культуру обучения и взаимодействия в рамках цифровой трансформации образования.

ЛИЧНЫЙ ОПЫТ



ПЛАТФОРМА «СФЕРУМ»
ДЕМОНСТРИРУЕТ, ЧТО ИГРОФИКАЦИЯ
— ЭТО НЕ ПРОСТО РАЗВЛЕЧЕНИЕ, А
ВАЖНЫЙ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ
ПОВЫШЕНИЯ ВОВЛЕЧЁННОСТИ И
УСПЕВАЕМОСТИ В ОБУЧЕНИИ